

*** فهرست مطالب ***

عنوان ----- شماره‌ی صفحه‌ی سؤال --- شماره‌ی صفحه‌ی پاسخ

مبانی رایانه

۸۶	-----	۷	کلیات و مفاهیم اولیه
۸۸	-----	۱۰	سیستم‌های نمایش اعداد و کدگذاری داده
۹۱	-----	۱۲	حافظه‌ها
۹۳	-----	۱۵	دستگاه‌های ورودی و خروجی
۹۵	-----	۱۸	نرم افزار

سخت‌افزار

۹۷	-----	۲۲	یادآوری و بیان اصول و مبانی رایانه
۹۸	-----	۲۵	برد اصلی رایانه
۱۰۰	-----	۲۸	پردازنده
۱۰۲	-----	۳۱	حافظه‌های اصلی و جانبی
۱۰۳	-----	۳۴	آداپتورهای ورودی / خروجی

برنامه‌سازی ۱

۱۰۵	-----	۳۸	آشنایی با مفاهیم پایه‌ای پردازش داده‌ها، آشنایی با زبان C#
۱۰۶	-----	۴۱	آشنایی با ویژوال استودیو، آشنایی با انواع داده و متغیرها
۱۰۹	-----	۴۴	عبارت‌های محاسباتی
۱۱۲	-----	۴۸	دستورهای شرطی
۱۱۵	-----	۵۳	دستورهای تکرار (حلقه‌ها)، یادآوری و تکمیل مطالب

برنامه‌سازی ۲

۱۲۰	-----	۶۳	آرایه
۱۲۳	-----	۶۸	داده‌های شمارشی، کلاس و متد
۱۲۵	-----	۷۳	کار با متدها و کلاس‌های آماده
۱۲۹	-----	۷۹	ایجاد برنامه‌های ویندوزی با استفاده از ویژوال استودیو
۱۳۰	-----	۸۲	ایجاد برنامه‌های ویندوزی با واکنش نسبت به رویدادها